



Einsatz und Realisierung von Datenbanksystemen

ERDB Übungsleitung

Maximilian {Bandle, Schüle}, Josef Schmeißer

i3erdb@in.tum.de



Organisatorisches

Disclaimer

Die Folien werden von der Übungsleitung allen Tutoren zur Verfügung gestellt.

Sollte es Unstimmigkeiten zu den Vorlesungsfolien von Prof. Kemper geben, so sind die Folien aus der Vorlesung ausschlaggebend.

Falls Ihr einen Fehler oder eine Unstimmigkeit findet, schreibt an i3erdb@in.tum.de mit Angabe der Foliennummer.



Mehrbenutzersynchronisation

Formale Definition einer Transaktion

Operationen einer Transaktion TA T_i

- BOT_i Beginn der Transaktion (Begin Of Transaction)
- $r_i(\mathbf{A})$ Lesen (Read) von Datenobjekt A
- $w_i(\mathbf{A})$ Schreiben (Write) von Datenobjekt A
- a_i Abbruch (Abort) der Transaktion
- c_i Festschreiben (Commit) der Transaktion



Mehrbenutzersynchronisation

Konfliktoperationen

In Konflikt stehende Operationen dürfen nicht parallel ausgeführt werden

Zwei Operationen stehen in Konflikt, wenn beide auf dem selben Datenobjekt arbeiten wollen und mindestens eine Operation schreibt

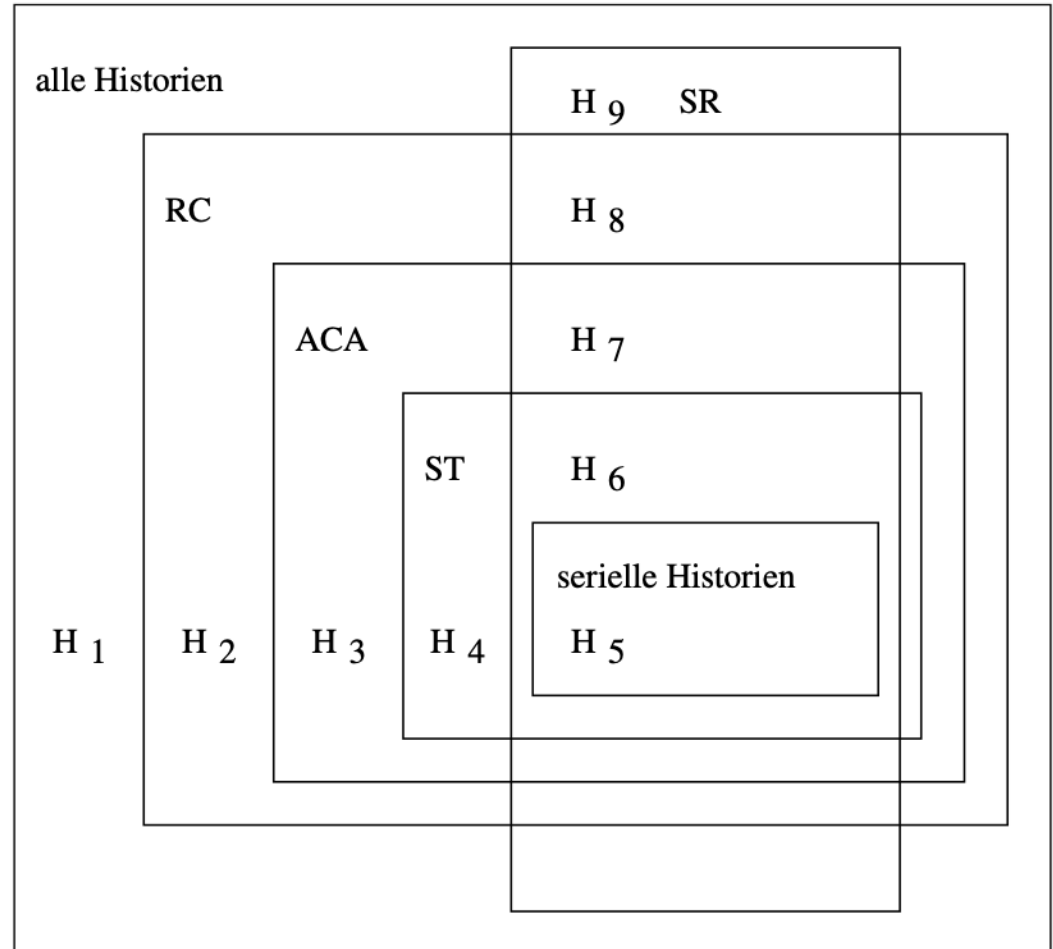
$T_j \backslash T_i$	$r_i[x]$	$w_i[x]$
$r_j[x]$	✓	✗
$w_j[x]$	✗	✗

✓ Kein Konflikt
✗ Konflikt

Mehrbenutzersynchronisation

Klassifikation von Historien

- SR: serialisierbar
- RC: rücksetzbar
- ACA: vermeidet kaskadierendes Rücksetzen
- ST: strikt
- ST&SR: seriell





Mehrbenutzersynchronisation

Klassifikation von Historien (Serialisierbar)

Konstruktion eines **Serialisierbarkeitsgraph (SG)**:

1. Jede committete **Transaktion** ist ein **Knoten** im Graph
 2. Jede **Konfliktoperationen** K_{ij} ist eine **Kante** im Graph
 - ➔ Zeichne einen Pfeil von T_i nach T_j , wenn $\sigma_i < \sigma_j$
- ➔ Eine Historie ist genau dann **serialisierbar**, wenn der zugehörige SG **azyklisch** ist!

Mehrbenutzersynchronisation

Klassifikation von Historien (Serialisierbar)

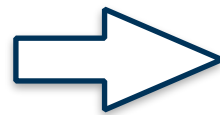
$r_2[y], r_1[y], w_2[y], c_2, r_3[x], w_1[x], r_3[y], c_3, c_1$

T₁		$r_1[y]$				$w_1[x]$			c_1
T₂	$r_2[y]$		$w_2[y]$	c_2					
T₃					$r_3[x]$		$r_3[y]$	c_3	

Serialisierbar: Serielle Reihenfolge der Ausführung möglich

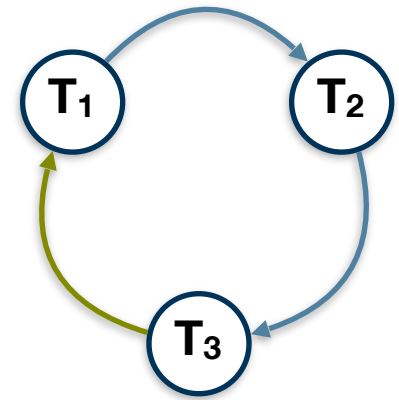
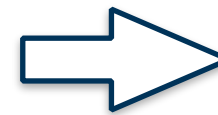
Konfliktoperationen

- $r_1[y] < w_2[y]$
- $w_2[y] < r_3[y]$
- $r_3[x] < w_1[x]$



Auswertungsreihenfolge

- 1 vor 2
- 2 vor 3
- 3 vor 1



TAs zyklisch voneinander abhängig => Nicht Serialisierbar

Mehrbenutzersynchronisation

Klassifikation von Historien (Rücksetzbar)

T₁		r ₁ [y]				w ₁ [x]			c ₁
T₂	r ₂ [y]		w ₂ [y]	c ₂					
T₃					r ₃ [x]		r ₃ [y]	c ₃	

RC (ReCoverable): Schreiber von Daten muss vor Leser commiten

Konfliktoperationen

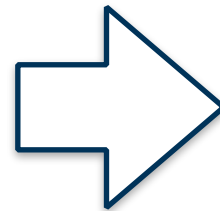
~~r₁[y] < w₂[y]~~

w₂[y] < r₃[y]

~~r₃[x] < w₁[x]~~

Commit-Reihenfolge

C₂ < C₃ < C₁



Gewünschte C-Reihenfolge

2 vor 3

Tatsächliche C-Reihenfolge

2 vor 3

Bedingung erfüllt => Rücksetzbar

Mehrbenutzersynchronisation

Klassifikation von Historien (ACA)

T₁		r ₁ [y]				w ₁ [x]			c1
T₂	r ₂ [y]		w ₂ [y]	c2					
T₃					r ₃ [x]		r ₃ [y]	c3	

ACA (Avoiding Cascading Aborts):

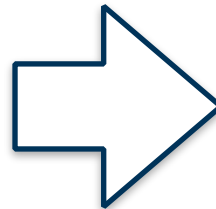
Schreiber von Daten muss commiten bevor Daten gelesen werden

Konfliktoperationen

~~r₁[y] < w₂[y]~~

w₂[y] < r₃[y]

~~r₃[x] < w₁[x]~~



geforderte Reihenfolge

w₂[y] < c₂ < r₃[y]

**Geforderte Reihenfolge wird eingehalten =>
Vermeidet Kaskadierendes Rücksetzen**

Mehrbenutzersynchronisation

Klassifikation von Historien (Strikt)

T₁		r ₁ [y]				w ₁ [x]			c1
T₂	r ₂ [y]		w ₂ [y]	c2					
T₃					r ₃ [x]		r ₃ [y]	c3	

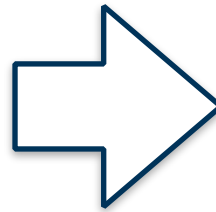
ST (STrict): Schreiber von Daten muss commiten/aborten bevor Daten gelesen oder geschrieben werden

Konfliktoperationen

~~r₁[y] < w₂[y]~~

w₂[y] < r₃[y]

~~r₃[x] < w₁[x]~~



geforderte Reihenfolge

w₂[y] < c₂ < r₃[y]

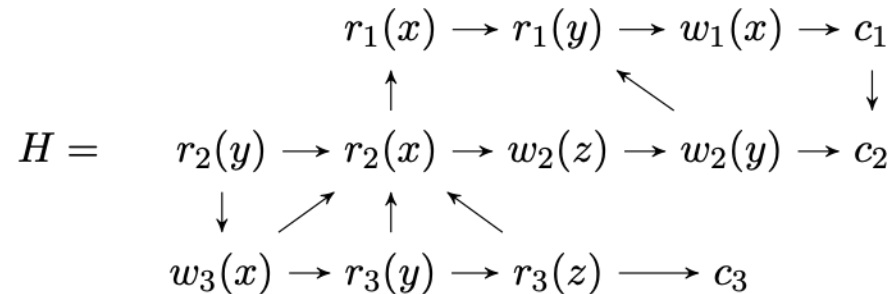
Geforderte Reihenfolge wird eingehalten => Strikt



Mehrbenutzersynchronisation

Aufgabe 1

Die Historie H für die Transaktionen T_1 , T_2 und T_3 sei durch das folgende Diagramm gegeben:



- Geben Sie alle Konfliktoperationen von H an.
- Geben Sie eine total geordnete Historie H' an (also eine „lineare“ Abfolge von Operationen), die konfliktäquivalent zu H ist.
- Geben Sie an, welche Transaktionen voneinander lesen.
- Geben Sie den Serialisierbarkeitsgraphen von H an.
- Geben Sie eine serielle Historie H'' an, die konfliktäquivalent zu H ist.



Mehrbenutzersynchronisation

Aufgabe 2

1. Geben Sie alle Eigenschaften an, die von der Historie erfüllt werden.

$$w_1(x), r_2(y), w_3(y), w_2(x), w_3(z), c_3, w_1(z), c_2, c_1$$

2. Geben Sie alle Eigenschaften an, die von der Historie erfüllt werden.

$$r_1(x), r_1(y), w_2(x), w_3(y), r_3(x), a_1, r_2(x), r_2(y), c_2, c_3$$

3. Gegeben die unvollständige Historie:

$$H = w_1(x), w_1(y), r_2(x), r_2(y)$$

- a) Fügen Sie **commits** in H so ein, dass die Historie RC aber nicht ACA erfüllt:
- b) Fügen Sie **commits** in das ursprüngliche H so ein, dass die Historie ACA erfüllt.



Mehrbenutzersynchronisation

Tool zum Üben

transactions.db.in.tum.de



Mehrbenutzersynchronisation

Scheduler

Ordnet eingehende Operationen um serielle & rücksetzbare Historien zu garantieren

Mehrere Möglichkeiten bei Eingang von Operationen

- Sofortige (unverzögerte) Ausführung
- Zurückweisen => Abbruch der Ausführung
- Verzögerung der Ausführung

Zwei Kategorien von Schemulern

- Optimistisch: Möglichst schnelle Ausführung
- Pessimistisch: Möglichst geschickte Ausführung



Mehrbenutzersynchronisation

Optimistische Verfahren

Schnelle Ausführung & anschließendes Aufräumen der Probleme

Snapshot Isolation

- Jede Transaktion arbeitet in einer eigenen Version der Datenbasis
- Beim Commit werden die Änderungen eingefügt
- => Beim Überschneiden des Write-Sets wird abgebrochen



Mehrbenutzersynchronisation

Pessimistische Verfahren - Zeitstempelbasiert

Stoppen der laufenden TA bei Problemen

=> keine Probleme im Anschluss

Zeitstempelbasierte Synchronisation

- Für jedes Datum wird gespeichert wann es zuletzt gelesen oder geschrieben wurde
- Für jede Transaktion wird gespeichert wann sie gestartet wurde

=> Wenn eine TA auf einen neueren Zeitstempel trifft => Abbruch

Mehrbenutzersynchronisation

Pessimistische Verfahren - Sperrbasiert

Überlegte langsamere Ausführung & keine Probleme im Anschluss

Sperrbasierter Scheduler

- Jedes Datenobjekt hat eine Sperre
- Vor dem Zugriff muss die TA eine Sperre für das Objekt anfordern
- Falls das Objekt bereits gesperrt ist muss die TA warten
- Nach Abschluss der Operation wird die Sperre freigegeben

Verträglichkeits-/Kompatibilitätsmatrix

angeford. Sp.	gehaltene Sperre		
	keine	S	X
S	✓	✓	-
X	✓	-	-

Shared Lock (Lesesperre)

EXclusive Lock (Schreibsperre)

gleichzeitiges lesen



Mehrbenutzersynchronisation

Aufgabe 3

- a) Erläutern Sie kurz die zwei Phasen des 2PL-Protokolls.
- b) Inwiefern unterscheidet sich das *strenge* 2PL?
- c) Welche Eigenschaften (SR,RC,ACA,ST) haben Historien, welche vom 2PL und vom strengen 2PL zugelassen werden?
- d) Wäre es beim strengen 2PL-Protokoll ausreichend, alle Schreibsperrern bis zum EOT (Transaktionsende) zu halten, aber Lesesperrern schon früher wieder freizugeben?



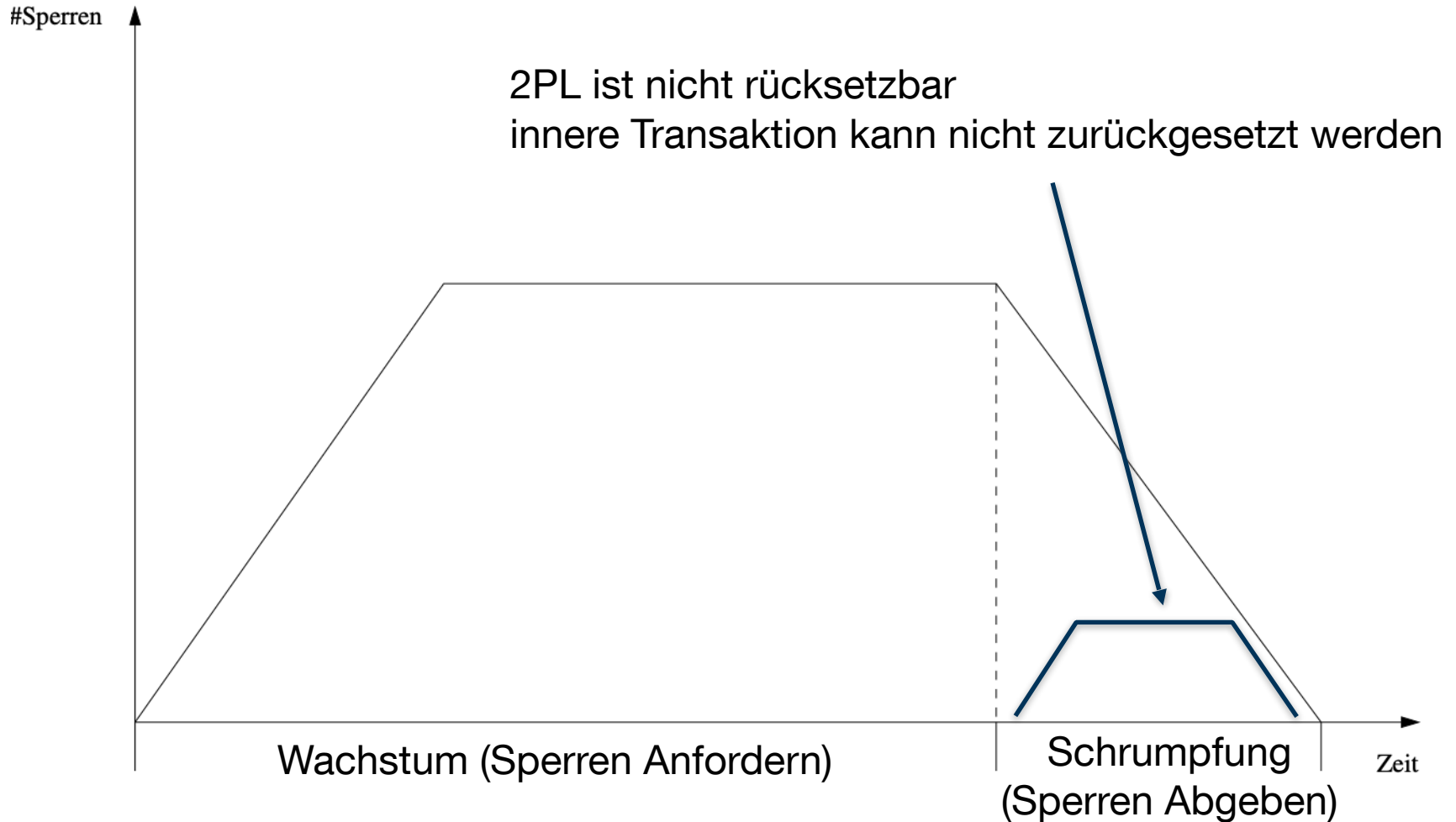
Mehrbenutzersynchronisation

2PL (Two Phase Locking)

- Jedes Objekt das benutzt werden soll, muss vorher gesperrt werden
- Eine TA kann eine Sperre nur einmal anfordern
- Wenn ein Objekt nicht gesperrt werden kann, reiht sich die TA in die Warteschlange ein
- Eine TA darf nach der Freigabe der ersten Sperre keine Sperren anfordern
- Bei Ende der TA müssen alle Sperren zurückgegeben werden

Mehrbenutzersynchronisation

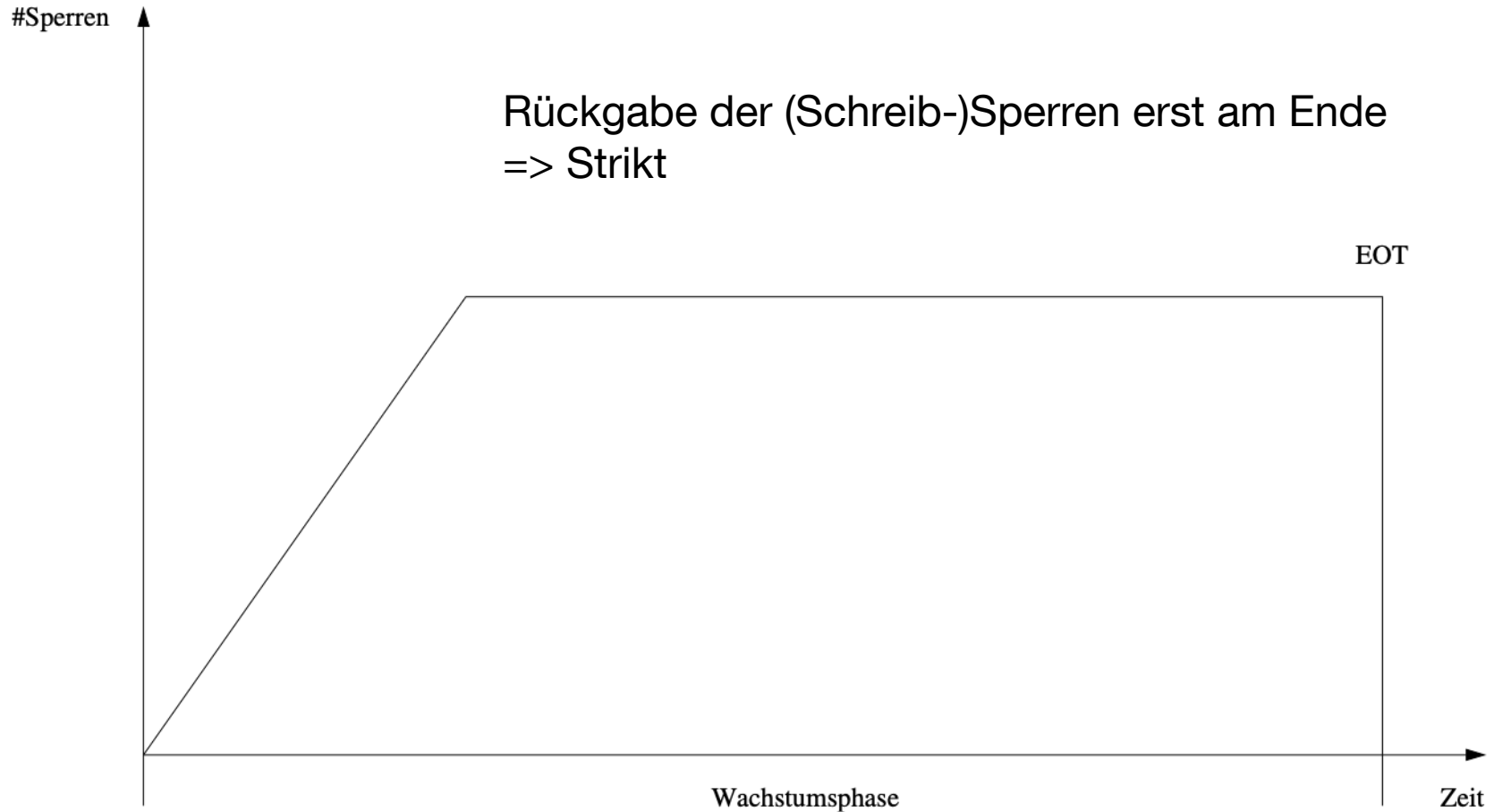
2PL (Two Phase Locking)





Mehrbenutzersynchronisation

Strenges 2PL





Mehrbenutzersynchronisation

Motivation Isolation Levels

Moderne Prozessoren werden kaum schneller, sondern haben mehr Kerne

Serielle Ausführung nicht mehr performant => Parallelisieren der TAs

Folgende Probleme treten bei unzureichender Absicherung auf:

- Lost Update
- Dirty Read
- Non Repeatable Read
- Phantom Problem



Mehrbenutzersynchronisation

Lost Update

T_1	T_2
BOT	
$r_1(x)$	
	BOT
	$r_2(x)$
$w_1(x)$	
	$w_2(x)$
commit	
	commit

Überschreibt Wert aus T_1

Das Ergebnis der Transaktion T_1 ist verloren gegangen!



Mehrbenutzersynchronisation

Dirty Read

Bricht nach Commit von 1 ab

T_1	T_2
BOT	
	BOT
	$r_2(x)$
	$w_2(x)$
$r_1(x)$	
$w_1(y)$	
commit	
	abort

Read vor Commit von T_2

Abort nach Commit von T_1

T_1 liest einen Wert für x der so nicht gültig ist!



Mehrbenutzersynchronisation

Non Repeatable Read

T_1	T_2
BOT	
$r_1(x)$	
	BOT
	$w_2(x)$
	commit
$r_1(x)$	
...	

Verändert Wert während T_1

T_1 liest x zweimal mit verschiedenem Ergebnis!



Mehrbenutzersynchronisation

Phantom Problem

T_1	T_2
BOT	
select count(*) from R;	
	BOT
	insert into R ...;
	commit
select count(*) from R;	
...	

Verändert Datenbasis während T_1

T_1 findet ein weiteres Tupel beim Abarbeiten der zweiten Anfrage!



Mehrbenutzersynchronisation

Aufgabe 4

SQL-92 spezifiziert mehrere Konsistenzstufen (*isolation level*) durch welche der Benutzer (bzw. die Anwendung) festlegen kann, wie “stark” eine Transaktion von anderen parallel laufenden Transaktionen isoliert werden soll.

- a) Nennen und erläutern Sie kurz die Isolation Level. Geben Sie an, welche Nebenläufigkeitsprobleme mit dem jeweiligen Level vermieden werden.
- b) Warum kann zwischen den Konsistenzstufen gewählt werden?



Mehrbenutzersynchronisation

Isolation Levels

	Lost Update	Dirty Read	Non Repeatable Read	Phantom Problem
read uncommitted	✓	✗	✗	✗
read committed	✓	✓	✗	✗
repeatable read	✓	✓	✓	✗
serializable	✓	✓	✓	✓



Mehrbenutzersynchronisation

Aufgabe 5

Ein inhärentes Problem der sperrbasierten Synchronisationsmethoden ist das Auftreten von Verklemmungen (Deadlocks). Zur Erkennung von Verklemmungen wurde der Wartegraph eingeführt. Dabei wird eine Kante $T_i \rightarrow T$ eingefügt, wenn T_i auf die Freigabe einer Sperre durch T wartet.

Skizzieren Sie einen Ablauf von Transaktionen, bei dem ein Deadlock auftritt, der einen Zyklus mit einer Länge von mindestens 3 Kanten im Wartegraphen erzeugt.

Mehrbenutzersynchronisation

Aufgabe 6

<i>Name</i>	<i>Vorname</i>	<i>...</i>	<i>Bereit</i>
House	Gregory	...	ja
Green	Mark	...	nein
Brinkmann	Klaus	...	ja

```
dienstende(arzt_name)
  select count(*) into anzahl_bereit from aerzte where bereit='ja'
  if anzahl_bereit > 1 then
    update aerzte set bereit='nein' where name=arzt_name
```

Die Transaktion soll sicherstellen, dass immer mindestens ein Arzt bereit ist.

Betrachten Sie einen Ablauf, bei dem zwei zur Zeit bereite Ärzte zum gleichen Zeitpunkt entscheiden, ihren Status auf „nein“, d.h. nicht bereit zu ändern:

T_1 : execute dienstende('House')

T_2 : execute dienstende('Brinkmann')

Gehen Sie beispielsweise davon aus, dass das DBMS versucht, die Transaktion jeweils abwechselnd zeilenweise abzuarbeiten.

Diskutieren Sie:

- Was kann bei Snapshot Isolation passieren?
- Warum ist dies bei optimistischer Synchronisation nicht möglich?
- Wie verhält sich die Zeitstempel-basierte Synchronisation?
- Wie verhält sich das strenge 2PL?

Mehrbenutzersynchronisation

Aufgabe 6a, 6b

a) Snapshot Isolation

Ausführungsphase

Führe die Änderungen lokal (im Snapshot) durch



Validierungsphase

Für alle parallelen, commiteten Transaktionen:

Ist WriteSet disjunkt?

$$\text{WriteSet}(T_i) \cap \text{WriteSet}(T_j) = \emptyset$$

Ja
commit

Nein
abort

b) Optimistische Synchronisation

Ausführungsphase

Führe die Änderungen lokal (im Snapshot) durch



Validierungsphase

Wie Snapshot Isolation und zusätzlich ReadSet und WriteSet disjunkt

$$\text{WriteSet}(T_i) \cap \text{ReadSet}(T_j) = \emptyset \text{ und}$$

$$\text{ReadSet}(T_i) \cap \text{WriteSet}(T_j) = \emptyset$$

Ja
commit

Nein
abort

Jeder Arzt ändert nur sein eigenes Tupel
=> schreiben disjunkt, da für beide die Bedingung erfüllt ist

=> Die TA welche die Validierungsphase zuerst erreicht, gewinnt!

Der Rest wird zurückgesetzt



Mehrbenutzersynchronisation

Aufgabe 6b - Optimistische Synchronisation

T_H : ReadSet := Gesamte Datenbasis

WriteSet := Tupel mit House

T_B : ReadSet := Gesamte Datenbasis

WriteSet := Tupel mit Brinkmann

=> **Validierung**: Konflikt, da die Read- & WriteSets nicht disjunkt sind!

$\text{WriteSet}(T_H) \cap \text{ReadSet}(T_B) = \text{Tupel mit House}$

$\text{WriteSet}(T_B) \cap \text{ReadSet}(T_H) = \text{Tupel mit Brinkmann}$

Allerdings: WriteSets sind in der Praxis deutlich kleiner als ReadSets

=> Validierung von *Snapshot Isolation* deutlich günstiger

Mehrbenutzersynchronisation

Aufgabe 6c - Zeitstempel

- Jede TA bekommt zu Beginn (BOT) einen streng monoton aufsteigenden Zeitstempel
- Jedes Datum hat einen Lesezeitstempel (readTS) und einen Schreibzeitstempel (writeTS)
- Wird auf ein Datum zugegriffen, so wird folgendes geprüft:

T_1 : read(A)

$TS(T_1) < writeTS(A) ?$

Ja

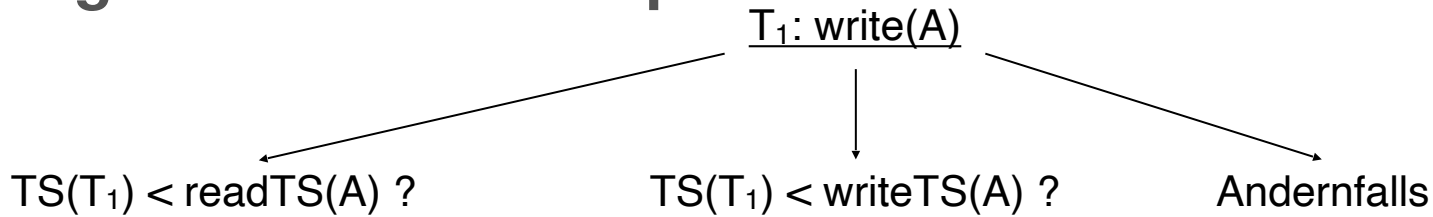
A wurde bereits von einer
jüngeren Transaktion
überschrieben
=> setze T_1 zurück

Nein

A kann gelesen werden.
 $readTS(A) := \max(TS(T_1), readTS(A))$

Mehrbenutzersynchronisation

Aufgabe 6c - Zeitstempel



Der Wert wurde von einer jüngeren TA gelesen, sodass T₁ nicht berücksichtigt würde:
=> **setze T₁ zurück**

A wurde von einer jüngeren Transaktion geschrieben.
-> TA würde einen jüngeren Wert überschreiben
=> **nicht zulässig, setze T₁ zurück**

T₁ darf schreiben.
writeTS(A) = TS(T₁)

Angenommen TS(T_H) = 1 und TS(T_B) = 2.

Nachdem beide Ärzte den Status "bereit" abgefragt haben, haben alle Tupel readTS=2. Anschließend will T_H das Tupel [House,...] ändern.

Da TS(T_H) (=1) < readTS([House,...]) (=2), wird T_H zurückgesetzt und T_B kann nach Hause gehen



Mehrbenutzersynchronisation

Aufgabe 6d - Strenger 2PL

Das Problem tritt nicht auf.

1. Beide erwerben zunächst eine Lesesperre auf alle Bereitschaftsfelder
2. Dann versuchen beide eine Schreibsperre zu bekommen:
=> Deadlock Zykluslänge 2
3. DBMS löst Deadlock: Eine der beiden TA wird abgebrochen



Mehrbenutzersynchronisation

Deadlock-Erkennung und Vermeidung

Timeouts

Transaktionen werden ab einer bestimmten Zeit abgebrochen
=> Deadlocks werden spät erkannt oder korrekte TAs abgebrochen

Wartegraphen

Die zyklische Abhängigkeit der TAs wird überprüft
=> Theoretisch ideale Lösung allerdings teuer zu berechnen

Preclaiming

Alle Sperren werden vor Beginn der TA angefragt
=> Vermindert den Grad der Parallelität drastisch

Deadlockvermeidung durch Zeitstempel

TAs werden je nach Startzeit abgebrochen um Deadlocks zu vermeiden
=> Viele False Positives und Live Lock möglich



Fragen?